Main

import 'package:flutter/material.dart';

import 'package:flutter/services.dart';

import 'package:hello/for\_git\_ac/setstate\_home.dart';

void main() {

  WidgetsFlutterBinding.ensureInitialized();

  SystemChrome.setEnabledSystemUIMode(SystemUiMode.immersiveSticky);

  runApp(MaterialApp(

    debugShowCheckedModeBanner: false,

    home: SetStateHome(),

  ));

}

setStateHomePage

import 'dart:math';

import 'package:flutter/material.dart';

class SetStateHome extends StatefulWidget {

  SetStateHomeState createState() {

    return SetStateHomeState();

  }

}

class SetStateHomeState extends State<SetStateHome> {

  final numberController = TextEditingController();

  Color color = Colors.black;

  String message = "Start";

  int Count = 0;

  bool isLoading = false;

  Future<void> Checker(String textFieldController) async {

    isLoading = true;

    setState(() {});

    for (var i = 0; i < 100; i++) {

      await Future.delayed(const Duration(microseconds: 5));

      if (int.parse(textFieldController) == Random.secure().nextInt(9)) {

        Count++;

      }

    }

    if (Count < 10) {

      isLoading = false;

      color = Colors.red;

      message = "Bad";

      setState(() {});

      return;

    }

    if (Count >= 50 && Count <= 70) {

      isLoading = false;

      color = Colors.green;

      message = "Not Bad";

      setState(() {});

      return;

    }

    isLoading = false;

    color = Colors.amber;

    message = "Good";

    setState(() {});

  }

  Widget build(BuildContext context) {

    return Scaffold(

      appBar: AppBar(

        title: const Text("setState method"),

        centerTitle: true,

      ),

      body: ListView(

        padding: const EdgeInsets.all(10),

        children: [

          Container(

            padding: const EdgeInsets.only(bottom: 10),

            height: 200,

            width: double.infinity,

            color: color,

            alignment: Alignment.center,

            child: isLoading

                ? const CircularProgressIndicator()

                : Text(

                    message,

                    style: const TextStyle(

                        color: Colors.white,

                        fontWeight: FontWeight.bold,

                        fontSize: 30),

                  ),

          ),

          const SizedBox(

            height: 10,

          ),

          TextField(

            controller: numberController,

            keyboardType: TextInputType.number,

            decoration: const InputDecoration(

                border: OutlineInputBorder(), hintText: "Number"),

          ),

          const SizedBox(

            height: 10,

          ),

          ElevatedButton(

            onPressed: () {

              Checker(numberController.text);

            },

            child: const Text("Start"),

          ),

        ],

      ),

    );

  }

}